

# ORIENTATION

Au niveau 2, avec l'accord du directeur de plongée, vous pouvez être amenés à plonger en autonomie, 2 au minimum et 3 au maximum dans la palanquée. Il faudra donc qu'un plongeur soit le guide pour mener la plongée. Savoir revenir au bateau est un élément de sécurité, c'est pouvoir bénéficier d'une assistance si nécessaire, d'une bouteille d'air et d'oxygène.

Qui dit orientation, dit guide de palanquée et qui dit guide de palanquée, dit gestion de la plongée. On ne va pas vous demander d'être guide de palanquée au niveau 2, cette formation est réservée au plongeur de niveau 4 mais si vous vous sentez capable de plonger en autonomie, il vous faudra alors endosser le rôle d'un quasi-guide, s'avoir s'orienter et gérer la palanquée.

## Principes :

En premier lieu, bien écouter le briefing. Eventuellement, reproduire le schéma de la plongée sur une ardoise posée sur l'avant bras ou dans son gilet stabilisateur.

Repérer déjà sur le bateau, une fois ce dernier stabilisé, le cap à suivre indiqué par le directeur de plongée Nord, Sud, Est, Ouest ou degrés avec sa boussole.

Si le soleil est présent, repérer le cap à suivre par rapport au positionnement du soleil (soleil dans le dos, à droite, etc.) Attention, le soleil peut au cours de la plongée disparaître derrière des nuages.

S'informer s'il y a du courant sous l'eau, c'est un paramètre très important qui pourra représenter un sérieux obstacle pour l'orientation. Vous pouvez sinon le repérer vous-même en observant le sens dans lequel est tourné le bateau une fois ce dernier amarré ou encore en observant les petites ondulations formées derrière une bouée. Observer aussi la direction du vent. En principe, le directeur de plongée fera en sorte que votre plongée commence face au courant pour l'avoir ensuite dans le dos au retour. Mais le courant peut apparaître, disparaître au cours de la plongée ou pourra être aussi de côté. Il faudra alors être attentif pour ne pas se laisser dériver. Par exemple, pour une plongée en simple aller et retour, palmer légèrement en crabe pour corriger la trajectoire d'un courant latéral.

Une fois dans l'eau et avant l'immersion, prendre si nécessaire une nouvelle fois le cap, dans tous les cas, prendre son temps.

Mémoriser la profondeur dès que vous arrivez au fond sous le bateau, cela vous servira pour le retour (si vous enregistrez une profondeur de 8 mètres et qu'au retour vous vous trouvez à 15 mètres, vous n'êtes pas encore au bon endroit). Prendre enfin le cap à suivre, n'écoutez pas vos impressions, faites confiance à votre appareil.

Tout sous l'eau pourra être un repère et servir pour le retour, un pneu abandonné, un rocher avec une forme particulière, un objet qui traîne au fond, une gorgone, etc. Il est important aussi de mémoriser l'environnement en se retournant de temps en temps. Un rocher n'aura pas la même forme à l'aller qu'au retour.

Savoir évaluer la distance qui vous sépare du bateau (étalonnage du palmage ou le temps passé sous l'eau)

Dans tous les cas, être capable à n'importe quel moment de savoir où se trouve le bateau.

### **Plongée sur un tombant :**

Il faudra toujours opter pour à l'aller être au plus profond et au retour au moins profond. On vous dira souvent : «Suivez le tombant main gauche à l'aller ». C'est une des plongées les plus faciles à guider. L'usage de la boussole est facultatif.

### **Plongée en pleine eau :**

L'usage de la boussole est indispensable, surtout par manque de visibilité. Se repérer par rapport au soleil (s'il y en a), et prendre des repères. Ne pas fixer sa boussole en permanence, ce serait le meilleur moyen de se perdre. Il vous faut prendre le cap, fixer un point de repère au loin, une fois arrivé à ce point de repère, prendre à nouveau le cap et ainsi de suite. Si le soleil est présent, vous pouvez bien évidemment suivre votre cap par rapport au positionnement du soleil. Au cours de votre plongée, ne vous privez pas de devier de votre cap pour aller voir un poisson ou autre mais ne le perdez pas non plus.

### **Plongée sur épave :**

Le bateau est très souvent amarré au bout de l'épave. La descente le long du bout est à privilégier, surtout si la visibilité n'est pas au rendez-vous. Il vous faut repérer l'endroit exact où est accroché le bout sur l'épave (la profondeur, à l'avant, l'arrière, etc.). Attention, les plongées sur épaves sont des plongées dites à profil carré, ce qui engendre très souvent des paliers (avoir toujours un œil sur votre ordinateur – plonger dans la courbe de sécurité).

### **Le compas ou boussole :**

Retenir pour l'utilisation de la boussole la valeur de 360°

Nord = 0°, Sud = 180°, Est = 90°, Ouest = 270°

Pour un aller-retour sur une ligne droite, on retiendra que 360° divisés par 2 est égal à 180° et donc si on vous donne le cap de 280° à suivre à l'aller, il vous faut tout simplement pour le retour prendre  $280^\circ - 180^\circ = 100^\circ$ . Sinon prendre tout simplement la valeur opposée indiquée sur la boussole.

Pour une plongée en triangle on ajoutera ou retranchera à chaque cap pris 120° (360° étant le multiple de 120 par trois). Pour une plongée en carré, on retiendra alors 90° (360° étant le multiple de 90 par quatre). Retenir aussi qu'en se tournant vers la droite, les degrés augmenteront sur la boussole.

Attention, les boussoles à sphère mobile possèdent une graduation inversée de 180° pour permettre de prendre le cap dans la lunette de visée. Soyez donc vigilant quand on vous donne un cap à suivre avec ce type de boussole.

Pour la prise du cap, la boussole doit être bien alignée avec l'axe de votre corps et être parfaitement à l'horizontale. Si la boussole se trouve légèrement penchée, elle peut se bloquer et vous induire donc en erreur.

**Conclusion :** s'orienter s'acquiert progressivement au fil des plongées, c'est un travail de longue haleine, alors restez calme et soyez patient. N'oubliez pas que si vous êtes excellent pour s'orienter, il ne faut pas omettre de faire profiter à vos coéquipiers des merveilles à observer sous l'eau.

L'important n'est pas de revenir systématiquement au bateau mais dans une zone proche de celui-ci.